

Лабораторная работа № 13. Создание библиотеки графических блоков. Вывод блоков на чертёж

Блоком называется объект или набор объектов, воспринимаемый программой AutoCAD как единый объект. Каждый блок сохраняется под собственным именем. При исполнении чертежа блоки играют роль «строительных материалов» повторяющихся элементов, составляющих чертёж.

Для создания блока, прежде всего, требуется построить чертежи изделия или изделий, которые впоследствии будут преобразованы в блоки. Затем следует вызвать диалоговое окно **Определение блока**, с помощью которого мы сможем сохранить созданный чертеж как блок.

Для вызова диалогового окна необходимо на панели инструментов *Рисование* щелкнуть мышью по кнопке . После появления диалогового окна необходимо:

- в поле *Имя (Name)* ввести имя блока;
- щелкнуть мышкой по кнопке *Выбрать объекты*. После этого окно *Определение блока* временно исчезнет и надо будет мышкой выбрать объекты, которые необходимо включить в создаваемый блок. Закончив свой выбор, нажать «Enter», и вернуться к настройкам блока;
- указать базовую точку вставки блока, либо координатным способом, введя с клавиатуры координаты X и Y, либо нажать на кнопку «Указать»  и указать точку прямо на чертеже.
- нажать кнопку ОК;

Вставка блоков в чертёж. Для того, чтобы вставить блок в какое-либо место чертежа необходимо щёлкнуть мышью по кнопке  на панели рисования. После этого на экране появится диалоговое окно *Вставка блока*, после чего необходимо выполнить следующие действия:

- в поле *Имя* выбрать блок из раскрывшегося списка;
- в областях «Точка вставки», «Масштаб» и «Угол поворота» установить флаг в строках «Указать на экране»;
- нажать кнопку ОК и на чертеже появится блок, привязанный к рейсшине;
- рейсшиной и ЛК установить блок;
- с клавиатуры ввести масштаб по оси X, а затем по оси Y;
- мышью поворачивать блок вокруг точки вставки, найдя нужное положение нажать ЛК, или задать необходимый угол с клавиатуры и нажать ENTER.

Задание.

На листе формата А-3 вычертить рамку и заготовку под основную надпись.

Создать библиотеку блоков, выполнить чертёж, приведённый на рисунке и вставить блоки в чертёж.

