

5. **Ящик:** 1 угол: 0,0,15; 2 угол: 140,10; Высота: 66.

6. **Прямоугольный массив.** Навести квадратик на построенный ящик → **Enter**. В командной строке выберите опцию **Столбцы**. Укажите количество столбцов 1 → **Enter**. Расстояние между столбцами – ничего не указывайте, просто нажмите **Enter**. В командной строке выберите опцию **Строки**. Количество строк – укажите 2 → **Enter**. Расстояние между строками – укажите 70 → **Enter**. Включите ленту **Главная**.

Здесь опять как и в предыдущем примере, возможно расчленить ничего не нужно (все зависит от версии в которой вы работаете). После создания массива из двух ящиков, попробуйте навести курсор на один из них, если высветятся оба ящика, то на вкладке **Редактирование** найдите команду **Расчленить**. После расчленения удалите ящики из объекта. Если каждый ящик будет высвечиваться по отдельности, то ничего расчленивать не нужно, можно сразу их удалять.

7. Перейдите в режим **2D-каркас**. В параметрах **Привязка** включите команду **Середина**.

8. Вызовите команду **Окружность**. Центр окружности покажите в середине крайнего ребра средней горизонтальной ступени. Радиус: 15. Далее выдавите цилиндр на высоту - 45.

9. Поверните модель в режим **Юго-восток**. **Копировать**. Наведите маленький квадратик на построенный цилиндр, нажмите ЛК → **Enter**. За базовую точку возьмите центр верхнего основания. Перетащите центр верхнего основания к середине ребра противоположной ступени, нажмите ЛК → **Enter**.

10. Удалите построенные цилиндры. Перейдите в режим **Концептуальный**, вернитесь в **Юго-Запад**.

11. **Ящик.** 1 угол: 0,25,0; 2 угол: 20,55; Высота: 45.

12. **Прямоугольный массив.** Навести квадратик на построенный ящик → **Enter**. В командной строке выберите опцию **Столбцы**. Укажите количество столбцов 2 → **Enter**. Расстояние между столбцами 120. В командной строке выберите опцию **Строки**. Количество строк – укажите 1 → **Enter**. Расстояние между строками не указывайте, просто нажмите **Enter**. Включите ленту **Главная**. На вкладке **Редактирование** найдите команду **Расчленить**. После расчленения удалите ящики из объекта.

13. **Цилиндр.** Центр основания: 70,40,85. Радиус: 20. Высота: -85.

14. **Вычитание.**

15. Перейти в режим **Вид слева**. Установить ПСК в левый нижний угол.

16. **Окружность.** Центр: 40,63,0. Радиус 10.

17. Перейти в режим **Юго-Запад**. Выдавить окружность на длину - 140.

18. Вырезать построенный цилиндр.

19. Перейти в **Мировая СК**.

Задание 3. Самостоятельно по предложенным иллюстрациям постройте модели, используя метод вытягивания.

