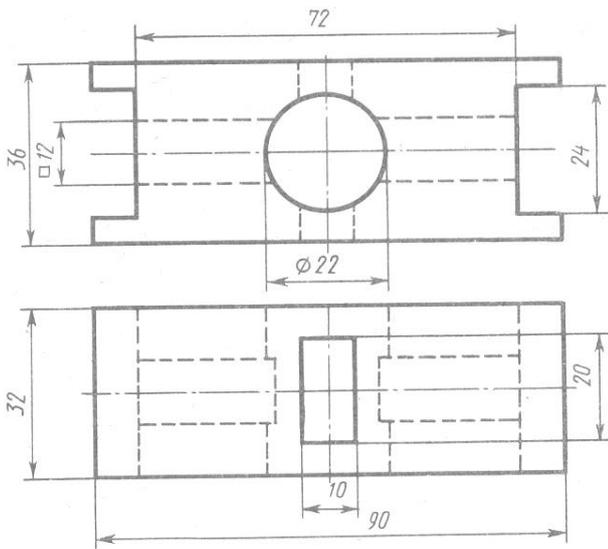


Лабораторная работа № 5. Создание 3D-моделей по ортогональным проекциям методом выдавливания



Призма

Первый угол: 10,12,0. Второй угол: 22, 24.

8. Выдавить на расстояние: -90.

9. Вырезать

10. Юго-запад. Мирровая СК в левом нижнем углу.

11. Прямоугольник. Первый угол: 40,6,40. Второй угол: 50,26. Выдавить на расстояние: -40.

12. Вырезать.

13. Визуальный стиль: Концептуальный.

Задание I. По ортогональным проекциям постройте модель методом выдавливания.

1. Вид спереди. С помощью команды полилиния задаём следующие координаты точек. 1 точка (0,0,0), 2 точка (90,0) 3 точка (90,6), 4 точка (81,6), 5 точка (81,30), 6 точка (90,30), 7 точка (90,36), 8 точка (0,36), 9 точка (0,30), 10 точка (9,30), 11 точка (9,6) 12 точка (0,6), Замкнуть

2. Выдавить на расстояние: -32.

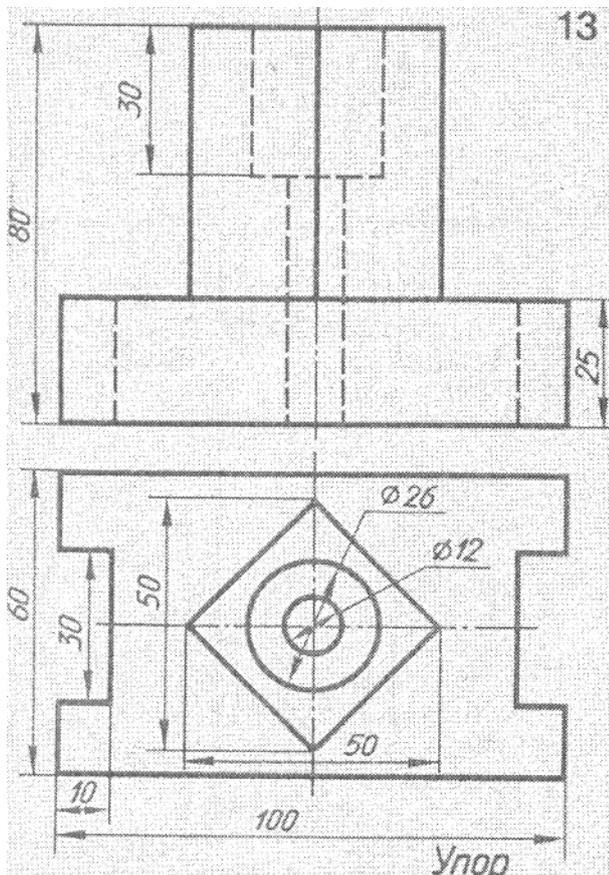
3. Окружность. Вид спереди. Центр: 45,16, 5→ Enter. Радиус: 11→ Enter.

4. Выдавить на расстояние: -37.

5. Юго-Запад.

6. Вырезать полученный цилиндр.

7. Вид слева. Прямоугольник. Знак ПСК должен стоять в левом нижнем углу.



Задание II. По ортогональным проекциям постройте модель методом выдавливания.

1. Вид сверху. С помощью команды полилиния задаём следующие координаты точек. 1 точка (0,0,0), 2 точка (100,0) 3 точка (100,15), 4 точка (90,15), 5 точка (90,45), 6 точка (100,45), 7 точка (100,60), 8 точка (0,60), 9 точка (0,45), 10 точка (10,45), 11 точка (10,15) 12 точка (0,15), Замкнуть

2. Выдавить на расстояние 25.

3. Юго-запад.

Визуальный стиль – Концептуальный.

4. Полилиния.

Координаты точек: 1 точка (25,30,25), 2 точка (50,10), 3 точка (75,30), 4 точка (50,50), Замкнуть.

5. Выдавить на расстояние: 55.

6. Объединить оба тела.

7. Вид сверху. Окружность. Центр: 50,30, 85→ Enter. Радиус: 13→ Enter.

8. Выдавить на расстояние: -35.

9. Юго-Запад.

10. Вырезать полученный цилиндр.

11. Вид сверху. Окружность. Центр: 50,30, 85→ Enter. Радиус: 6→ Enter.

12. Выдавить на расстояние: -90.

13. Юго-запад.

14. Вырезать полученный цилиндр.

Задание III. Самостоятельно по предложенным ортогональным проекциям постройте модели, используя метод вытягивания.

